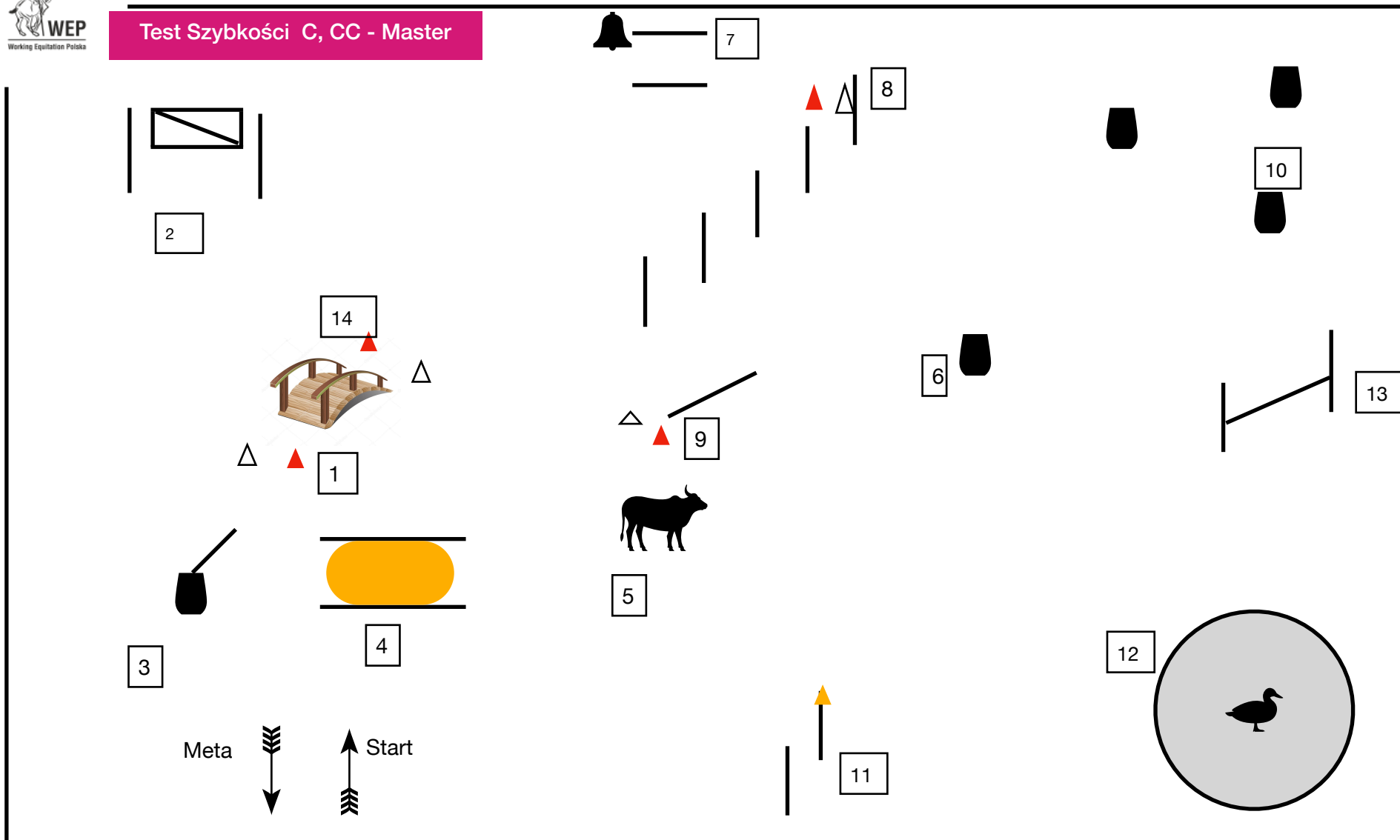


## Test Szybkości C, CC - Master



1. Mostek
2. Bramka
3. Pobranie tyczki
4. Inne podłoże
5. Byk
6. Odłożenie tyczki

7. Dzwonek
8. Słomk
9. Chód boczny nad drągiem
10. Trzy beczki
11. Przełożenie kubka

12. Zagroda
13. Skok
14. Mostek

**UWAGA**  
Odległości między beczkami, tyczkami będą zmieniane zgodnie z obowiązującym Regulaminem stosownie dla każdej z klas.