



TEST UJEŹDŻENIA

klasa **P**

SĘDZIA POZYCJA.....

ZAWODNIK KOŃ

ZAWODY DATA

Working Equitation Polska

AM	Program	Ocena	Mnożnik	Wskazówki do oceny	UWAGI
1	A X Wjazd kłusem roboczym Zatrzymanie, nieruchomość ukłón, ruszyć kłusem roboczym		1	Regularność, impuls, wyprostowanie i równowaga w zatrzymaniu, nieruchomość (min 3 sek), kontakt, przepuszczalność, płynność obu przejść.	
2	C E W lewo Wolta w lewo 10m		1	Regularność, impuls, ustawienie i zgięcie na wolicie, rozmiar i kształt wolty.	
3	A DM Linia środkowa Ustępowanie od łydki w prawo		1	Regularność, równowaga, prawidłowe ustawienie.	
4	HXF F Kłus roboczy anglezowany, wydłużenie wykroku Kłus roboczy		1	Regularność, wyprostowanie, impuls, krycie terenu, płynność przejść H i F.	
5	E Wolta w prawo 10m		1	Regularność, impuls, ustawienie i zgięcie na wolicie, rozmiar i kształt wolty.	
6	C GF Linia środkowa Ustępowanie od łydki w lewo		1	Regularność, równowaga, prawidłowe ustawienie.	
7	A Zatrzymanie, nieruchomość 5 sek		1	Jakość zatrzymania, zachowanie nieruchomości, kontakt i przepuszczalność, płynność przejścia do stój.	
8	A Cofnąć 3-5 kroków i bezpośrednio ruszyć stępem pośrednim		1	Przepuszczalność, wyprostowanie, rytm, określona liczba kroków w sekwencji diagonalnej, płynność przejścia cofanie-stęp.	
9	KXM Stęp pośredni z wydłużeniem i obniżeniem szyi, przed M skrócić wodze.		1	Regularność, aktywność, wyprostowanie, 4-taktowy rytm, wydłużenie i obniżenie szyi na kontakcie.	
10	M Kłus roboczy		1	Regularność, impuls, płynność przejścia w M.	
11	C Galop roboczy		1	Płynność zagalopowania, impuls.	
12	CXC Koło w lewo 20m		1	Jakość galopu, impuls, zgięcie, rysunek koła.	
13	C Koło w lewo 15m		1	Jakość galopu, impuls, zgięcie, rysunek koła.	
14	HK K Wydłużenie galopu Galop roboczy		1	Jakość galopu, impuls, krycie terenu, wyprostowanie, płynność przejść H i K.	
15	FXH Na przekątnej przejście do kłusa, zagalopowanie na prawą nogę		1	Jakość galopu, wyprostowanie, impuls, płynność i równowaga w przejściach galop-kłus-galop.	
16	CXC Koło w prawo 20m		1	Jakość galopu, impuls, zgięcie, rysunek koła.	
17	C Koło w prawo 15m		1	Jakość galopu, impuls, zgięcie, rysunek koła.	
18	MF F Wydłużenie galopu Galop roboczy		1	Jakość galopu, impuls, krycie terenu, wyprostowanie, płynność przejść M i F.	

19	A	Kłus roboczy		1	Płynność przejścia, regularność, impuls.	
20	KXG G	Kłus roboczy Zatrzymanie, nieruchomość, ułkon		1	Regularność, impuls, rysunek, wyprostowanie i równowaga w zatrzymaniu, nieruchomość (min 3 sek), kontakt, przepuszczalność, płynność przejścia.	

Opuścić czworobok w A stępem na długiej wodzy

OCENY TECHNICZNE max 200 pkt

OCENY OGÓLNE			Ocena	Mnożnik	UWAGI
A	Chody	swoboda, regularność		1	
B	Impuls	dążność do ruchu naprzód, elastyczność kroków, rozluźnienie grzbietu, zaangażowanie zadu		1	
C	Posłuszeństwo	uwaga i zaufanie, lekkość i łatwość wykonania, akceptacja kontaktu		1	
D	Jeździec	postawa i dosiad, poprawność i skuteczność pomocy		1	
E	Wrażenie ogólne	harmonia prezentacji		1	

OCENY OGÓLNE max 50 pkt

Błędy w programie	Pozostałe błędy
1 pomyłka -2 pkt	(nie kumulują się z błędami w programie)
2 pomyłka -4 pkt	pomoc głosem -2 pkt
3 pomyłka -eliminacja	ochraniacze i/lub kalosze -2 pkt

Podpis Sędziego:

Punkty karne :

Wynik końcowy pkt :

Ocena techniczna + Ocena ogólna - Punkty karne

Wynik końcowy % :

Wynik końcowy pkt / 250*100